|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 주차 | 24주차 | **기간** | 2021.8.9~ 2021.8.15 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 플레이어 AI 구현  로비 씬 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

Skybox 수정

로비 리스트

아이템 중복 버그 해결

속도계 UI 추가

AI의 목적지 찾아가기, 피자 날리기, 아이템 획득하기, 자연스러운 이동 등의 행동 구현

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 게임 씬 진입 시 방장 렉 | | |
| **해결방안** | 대기실에서 맵 미리 생성 | | |
| **다음주차** | 25주차 | **다음기간** | 2021.8.16 ~ 2021.8.22 |
| **다음주 할일** | 디버깅 및 데모 준비 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |